



AI時代，我們需要神嗎？

Do we need God in the age of AI?

若歌教會福音班

張超弟兄 Brother David Zhang

June 07, 2026

Outline

- 上帝和人工智能的定义
- 通用人工智能 (AGI) 是否能夠無限逼近上帝的能力?
 - AI通往超級智能之路
 - 大腦的模拟与仿真 (Simulation and Emulation of Brains)
 - 类器官智能 (organoids Intelligence)
 - AI能力與上帝能力的根本差別
- 通用人工智能 (AGI) 會不會對信仰產生挑戰, 或是機遇?
- 在AGI時代, 我們是否需要上帝? 若是, 我們需要上帝的什麼?
 - AI很强大, 但它不是终极的
 - AI能回答问题, 但神赋予人生命的目的
 - AI可以模仿同情 (Compassion), 但神賜下真实的爱
 - AI增加了人的能力, 因此我们更需要更强的道德引导

什麼是神 (God)?

1. 神是创造的神 (Creator)

- “起初，神创造天地。” (创世记 1:1)
- “万物是借着他造的；凡被造的，没有一样不是借着他造的。” (约翰福音 1:3)

2. 神是自有永有、永恒存在的 (self-existent and eternal)

- “我是自有永有的。” (出埃及记 3:14)
“I AM WHO I AM.” Exodus 3:14
- “诸山未曾生出，地与世界你未曾造成，从亘古到永远，你是神。” (诗篇 90:2)
- “亘古常在者”：the Ancient of Days (但以理书 7:9, 7:13, 7:22)
- “主说，我是阿拉法，我是俄梅戛，是昔在、今在、以后永在的全能者。” (启示录1:8)
I am Alpha and Omega, the beginning and the ending, saith the Lord, which is, and which was, and which is to come, the Almighty. (Revelation 1:8)

3. 神是圣洁 (Holy)、公义 (Righteous)、良善的 (Good)

- “圣哉！圣哉！圣哉！万军之耶和华；他的荣光充满全地！” (以赛亚书 6:3)
“Holy, holy, holy is the Lord of hosts; the whole earth is full of his glory!” (Isaiah 6:3)

什麼是神 (God) ?

3. 既然上帝是聖潔的 (Holy)，公義的 (Righteous)，好的 (Good)，那為什麼有惡 (Evil) 的存在？惡不是他造 (create) 出來的嗎？
- a) 神没有发明恶 (create evil)，因为神的本性里没有恶
 - 神就是光，在他毫無黑暗。（约翰一书 1:5）
 - b) 恶不是神创造 (create) 的“好东西中的一种”，而是受造者 (creation) 把神所造原本为善的东西，用错、扭曲、悖逆之后产生的结果。
 - c) 上帝給予人自由 (freedom)，有選擇的權利。自由本身是不是惡的來源。人本可以選擇神的好 (Good)，但人選擇了不信神，不服神，自我高举，要自己定义善恶。這就是惡的來源。
 - d) 受造者在本该顺服神时，转离神，把自己放在神的位置上，于是恶就出现了。

什麼是神？

4. 神是有位格的 (God is personal)

- “神说，我们要照着我们的形像 (image)，按着我们的样式 (likeness) 造人。” (创世记1:26)
- “耶和华神用地上的尘土造人，将生气吹在他鼻孔里，他就成了有灵的活人。” (创世记2:7)
- “神就是爱。” (约翰一书 4:8)
“God is love.” 1 John 4:8
- 我們所信的神不是一种没有意识 (consciousness) 的自然规律，也不是抽象原则。
- 神认识人、向人说话、爱人、审判人、命令人、赦免人，并且与人立约。

5. 神是三位一体 (Trinity): 圣父、圣子、圣灵

- “所以，你们要去，使万民作我的门徒，奉父、子、圣灵的名给他们施洗。” (马太福音 28:19)
- 起初神创造天地。地是空虚混沌。渊面黑暗。神的灵 (the Spirit of God) 运行在水面上。(创世记1:1-2)
- 神说 (God said)，诸水之间要有空气，将水分为上下。神就造出空气，将空气以下的水，空气以上的水分开了。事就这样成了。(创世记1:6-7)
- 太初有道 (the Word)，道与神同在，道就是神。这道太初与神同在。万物是借着他造的。凡被造的，没有一样不是借着他造的。生命在他里头。这生命就是人的光。(约翰福音1:1-4)

In the beginning was the Word, and the Word was with God, and the Word was God. The same was in the beginning with God. All things were made by him; and without him was not any thing made that was made. In him was life; and the life was the light of men.

什麼是神？

6. 神在耶穌基督里最完全地启示自己

(God is revealed most fully in Jesus Christ)

- **道**成了肉身住在我们中间，充充满满的有恩典有真理。我们也见过他的荣光，正是**父独生子**的荣光。
(约翰福音1:14)

And **the Word** was made flesh, and dwelt among us, and we beheld his glory, the glory as of the only **begotten of the Father**, full of grace and truth. (John 1:14)

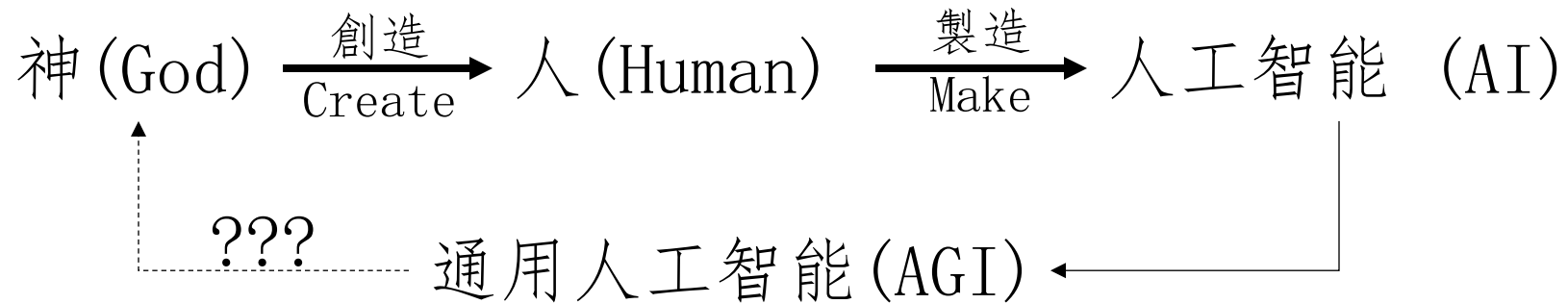
- 律法本是借着摩西传的，恩典和真理，都是由**耶穌基督**来的。从来没有人看见神。只有在**父怀里的独生子**将他表明出来。(约翰福音1:17-18)

For the law was given by Moses, but grace and truth came by **Jesus Christ**. No man hath seen God at any time; **the only begotten Son**, which is in the bosom of the Father, he hath declared him. (John 1:17-18)

- **爱子**是那不能看见之神的像(the image of invisible God, 是**首生的**(the firstborn), 在一切被造的以先。因为**万有都是靠他造的**, 无论是天上的, 地上的, 能看见的, 不能看见的, 或是有位的, 主治的, 执政的, 掌权的, 一概都是借着**他造的**, 又是为他造的。他在万有之先, 万有也靠他而立。(歌罗西书1:15-17)
- “我与父原为一。” (约翰福音 10:30)
- 人看见了我, 就是看见了父 (约翰福音 14:9)

什麼是人工智能 (AI)?

- 人工智能 (Artificial Intelligence, 简称 AI) , 是指计算机系统执行通常需要**人类智能**才能完成的任务的能力。
- 人工智能是**人类制造出来的计算机智能**; 它从数据中学习, 并使用模式来作出预测、决策, 或生成回应。

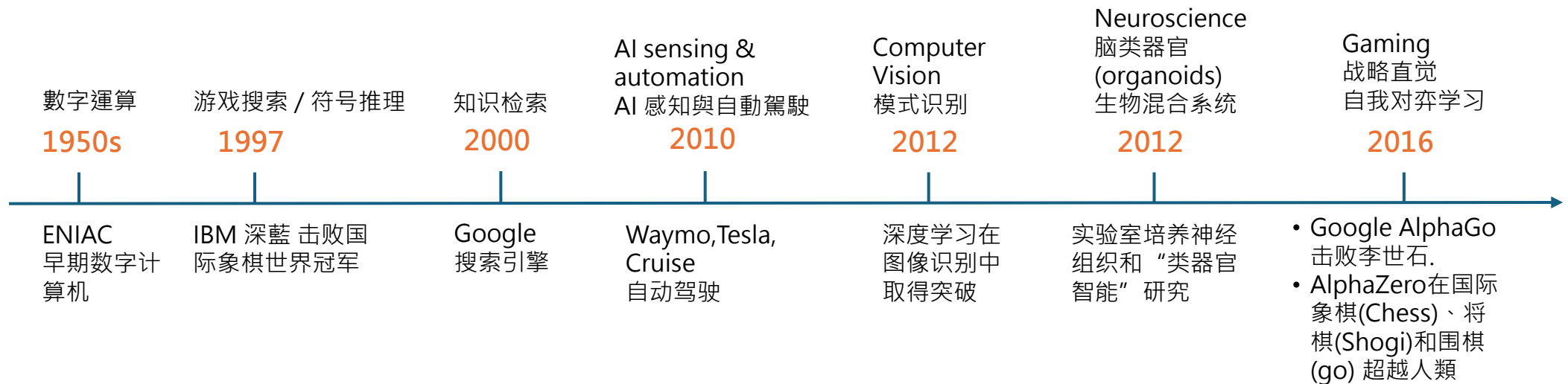


需要解決的問題

- 通用人工智能 (AGI) 是否能夠無限逼近上帝的能力？
- 通用人工智能 (AGI) 會不會對信仰產生挑戰，或是機遇？
- 在AGI時代，我們是否需要上帝？若是，我們需要上帝的什麼？

AI通往超级智能之路

AI Road to Superintelligence



- ENIAC（电子数值积分计算机）：世界上第一台可编程的通用电子数字计算机，于1945年在宾夕法尼亚大学建成。它是一台庞大的机器，旨在解决复杂的数学问题，最初的用途是计算二战时期的炮兵射击表。
- Shogi（将棋，又称“日本象棋”）：一种双人零和策略棋盘游戏，与西方象棋属于同一类。

AI 通往超级智能之路

AI Road to Superintelligence



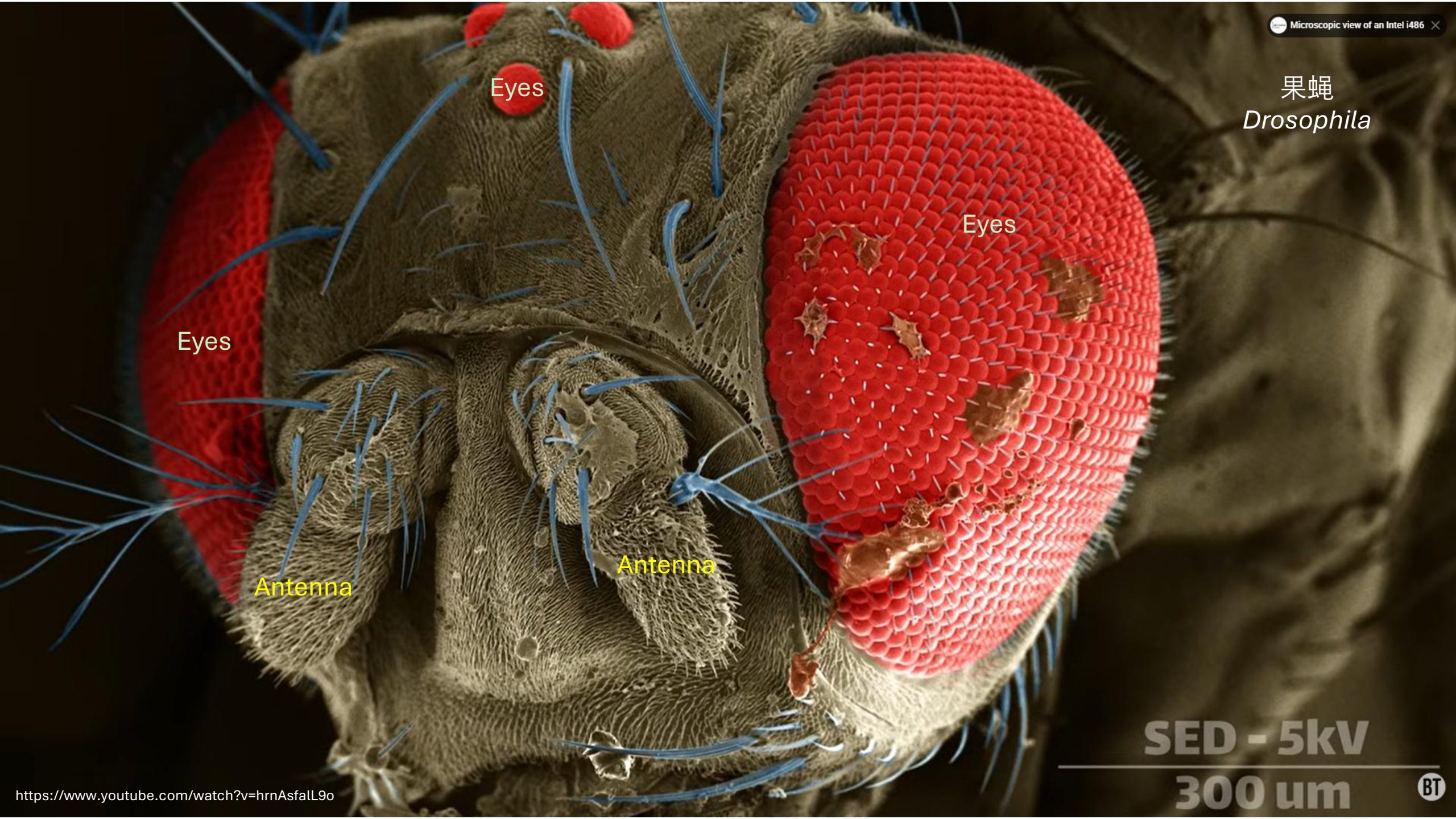
大脑的模拟与仿真

首次将果蝇的多行为脑上传至计算机

The First Multi-Behavior Brain Upload of a fruitfly



果蝇
Drosophila



Eyes

Eyes

Eyes

Antenna

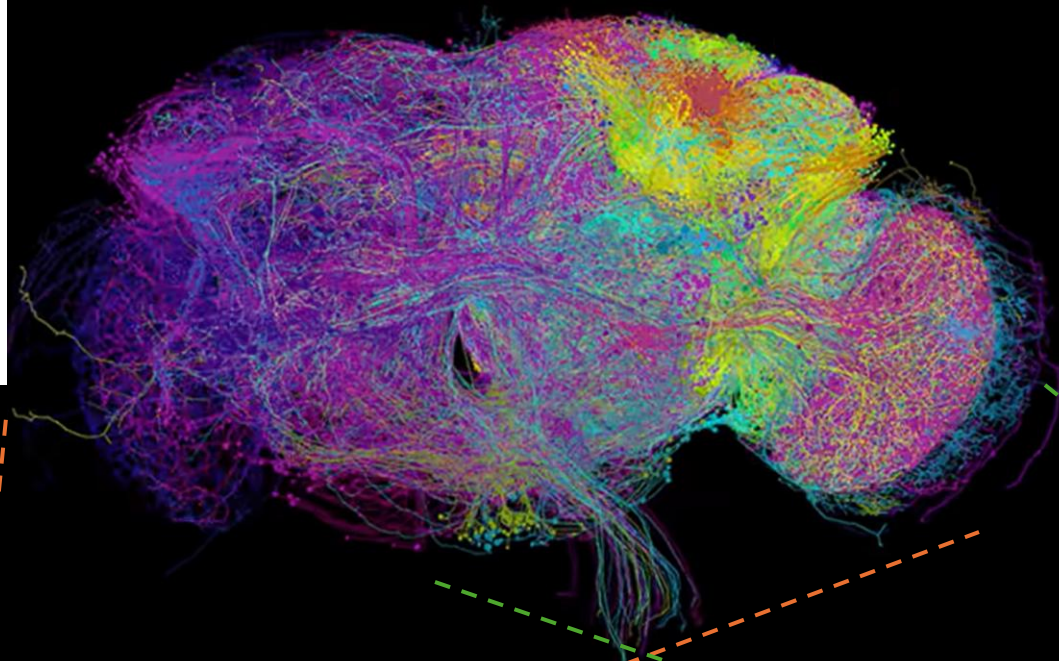
Antenna

SED - 5kV
300 um

大脑的模拟与仿真

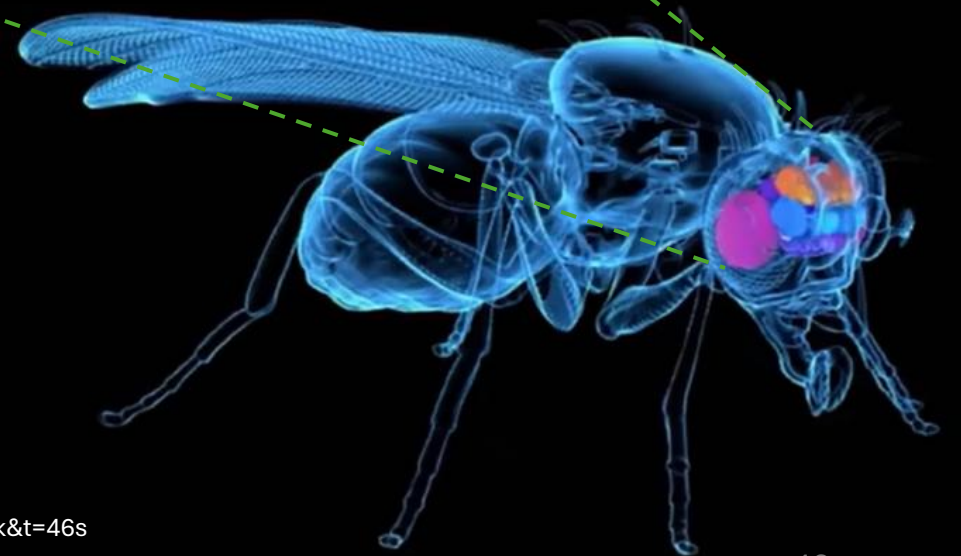
1. 利用电子显微镜，把果蝇每一个单独的神经元、单个连接，以及每一条微观通路，都绘制成一个称为“连接组”(connectome)的数字网络。

2. 这个数字模型描绘了约 14 万个神经元(neurons)和约 5000 万个突触连接(synaptic connections)，并模拟其生物线路(biological wiring)，以控制一个虚拟身体 (Virtual body)。



Real Fly

Digital Fly



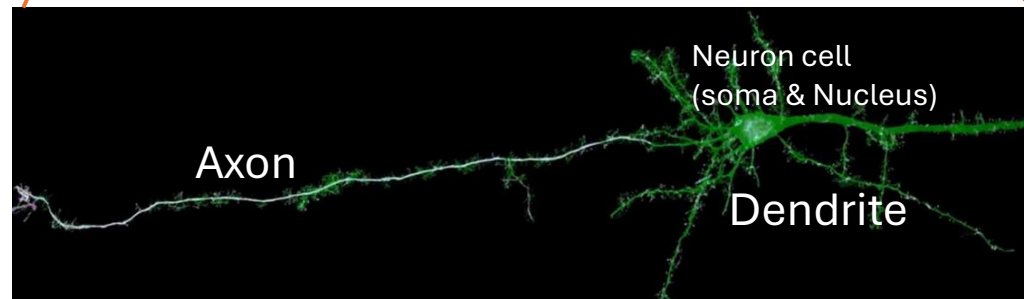
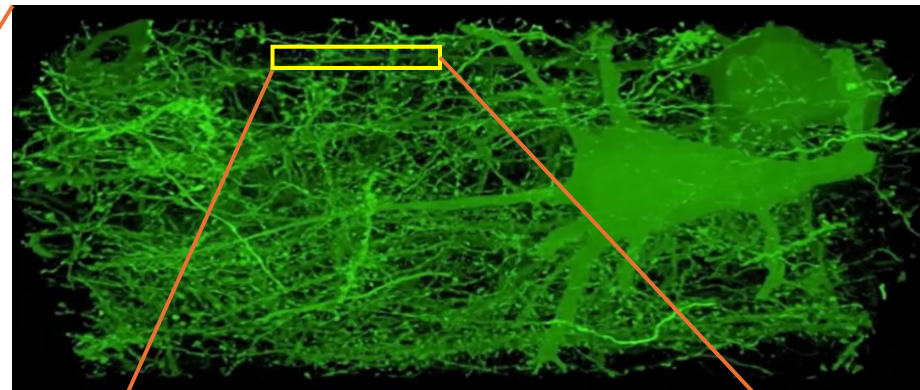
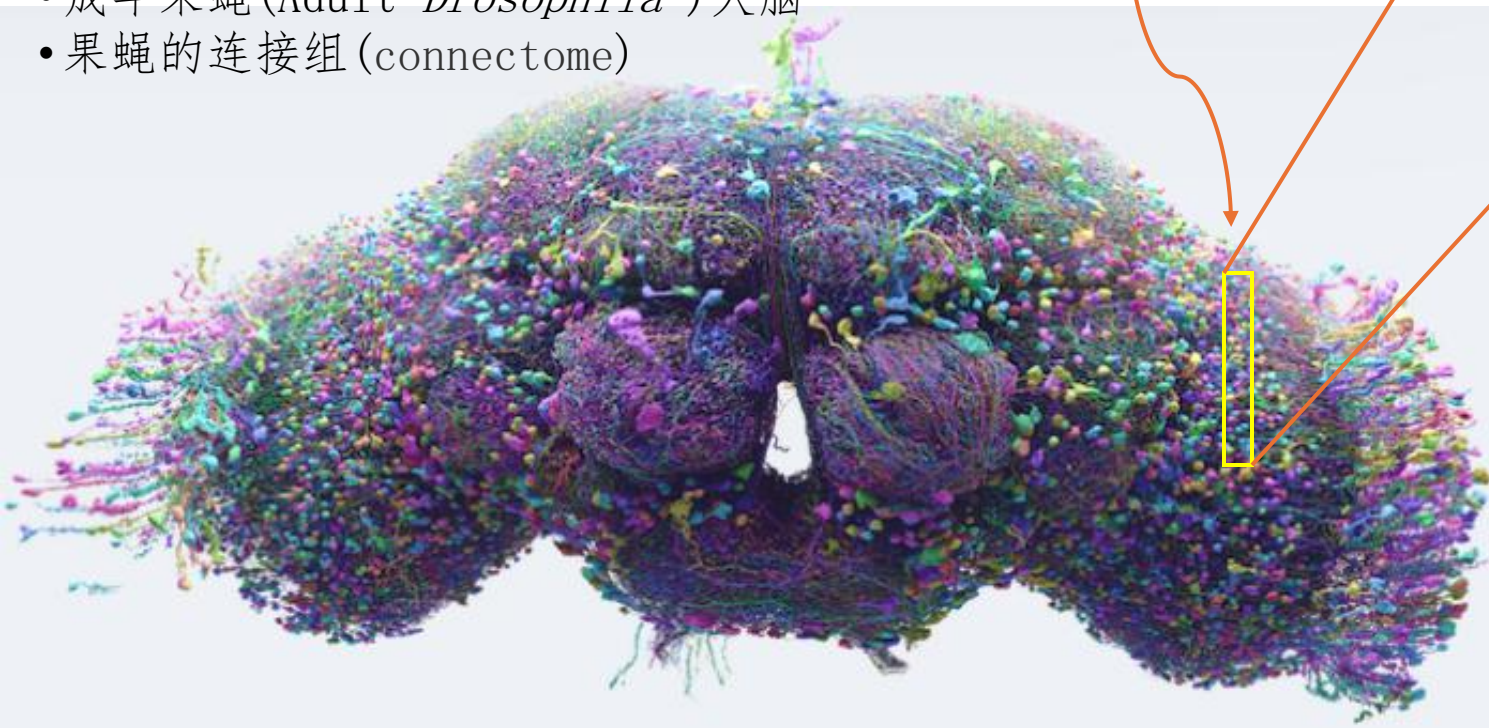
1. <https://www.youtube.com/watch?v=cvL5NlpYauk&t=46s>
2. <https://www.flywire.ai>
3. <https://www.youtube.com/@flywireprinceton4189/search>

大脑的模拟与仿真

- ~140,000 neurons
- ~50 million synaptic connections

MSEM: 多通道扫描电子显微镜可捕捉脑细胞的多个狭窄缝隙图像。

- 成年果蝇 (Adult *Drosophila*) 大脑
- 果蝇的连接组 (connectome)



Axon: 轴突
Dendrite: 树突
Soma: 神经细胞胞体
Nucleus: 神经细胞细胞核

1. <https://codex.flywire.ai/?dataset=fafb>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=cvL5NlpYauk&t=46s>
3. <https://www.nichd.nih.gov/health/topics/neuro/conditioninfo/parts>

大脑的模拟与仿真

全脑仿真 Whole-Brain Emulation:

研究人员并不是采用传统的 AI 训练方式，而是绘制出成年果蝇大脑完整的“神经连线图”（connectome，连接组），并在一个模拟环境中运行它。

NeuroMechFly 整合 Integration:

这个大脑模拟系统连接到一个在物理上高度准确的果蝇三维模型（NeuroMechFly），该模型可以模拟感觉输入（视觉、嗅觉、味觉）和运动输出，通常运行在诸如 MuJoCo（Multi-Joint dynamics with Contact，多关节接触动力学）这样的模拟器上。MuJoCo 为 AI 系统提供了一个逼真的虚拟身体和物理世界，供其进行练习和互动。

涌现行为 Emergent Behavior:

这只虚拟果蝇会表现出自主行为，例如三脚步态行走模式（tripod walking patterns），梳理动作（grooming）和转向（turning）等；这些行为是从大脑的结构数据中自然涌现出来的，而不是预先编程设定的。

功能准确性 Functional Accuracy:

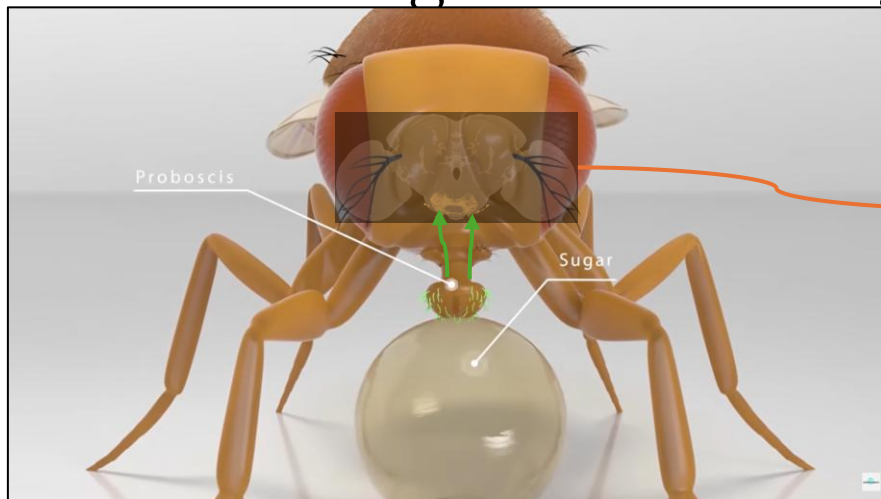
实验显示，当研究人员激活模型中某些特定的“感觉神经元” sensory neurons（例如负责检测糖分或水分 sugar/water detection 的神经元）时，系统会产生相应的行为反应，例如伸出口器进食（extending the proboscis to eat）。



- <https://eon.systems/updates/embodied-brain-emulation>
- <https://codex.flywire.ai/?dataset=fafb>
- <https://www.youtube.com/watch?v=cvL5NlpYauk&t=46s>

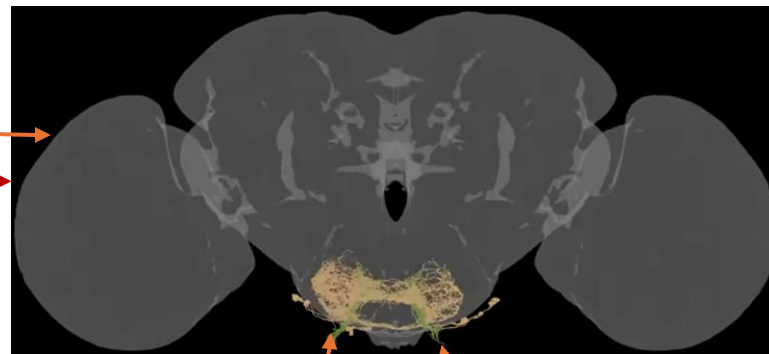
感知-处理-决策

Sensing-Processing-Decision Making

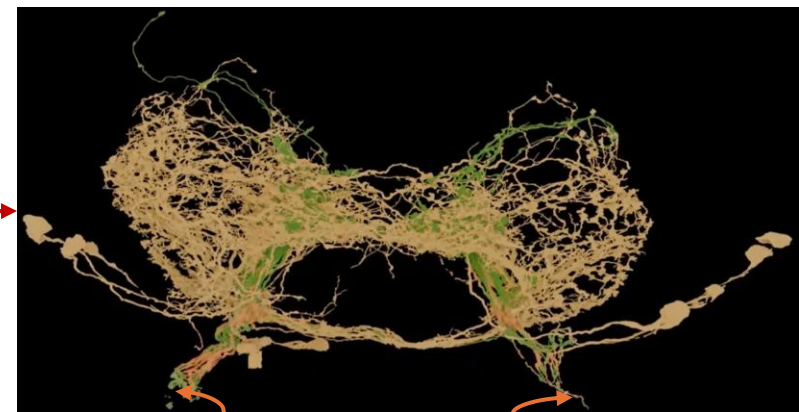


1. 味觉 (gustatory) 神经元负责检测糖分子。

5. 这些神经元会分析这些信号，识别该刺激代表食物，并将其与饥饿信号进行比较。

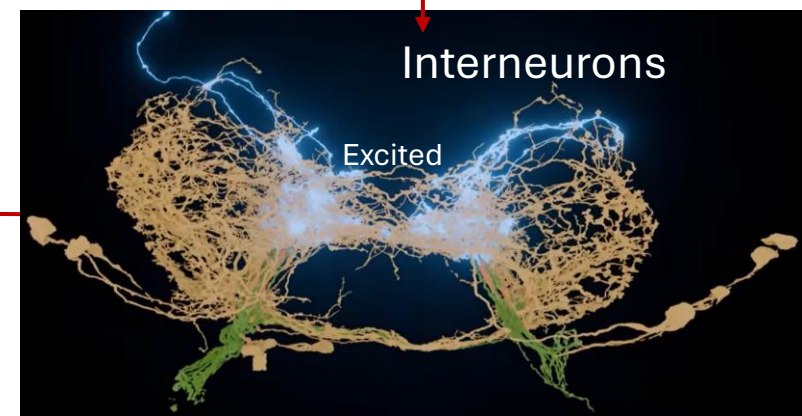
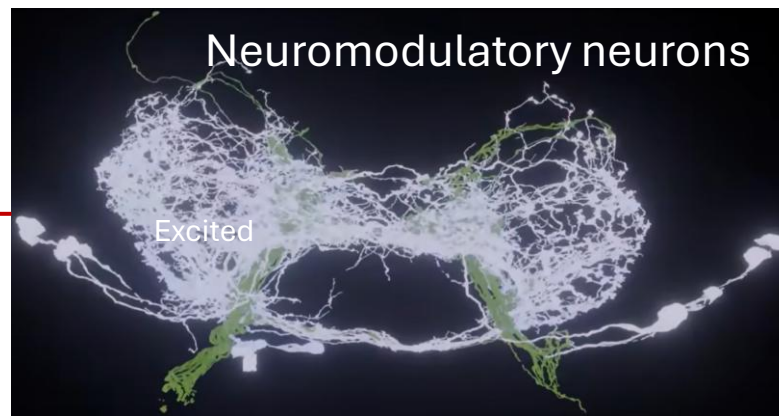
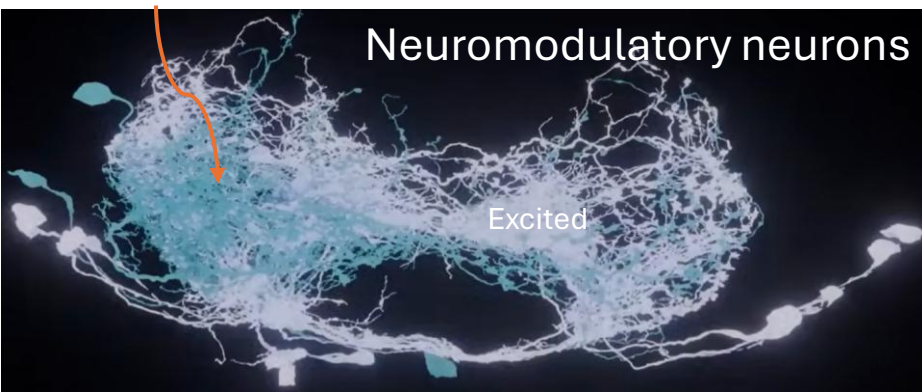


2. 感觉神经元把味觉电信号传送到大脑。



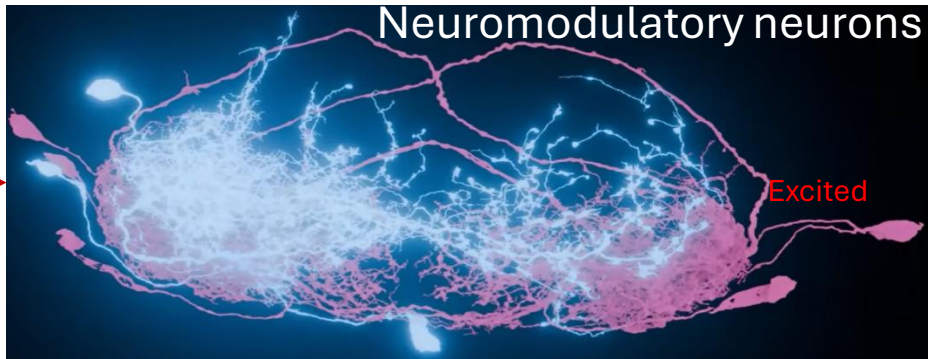
3. 这些信号随后传递到大脑味觉处理回路中的中间神经元。

4. 感知糖的神经元会激活一连串神经元级联反应：从处理中间信号的中间神经元，到负责开启或关闭开关的神经调质神经元 (neuromodulatory neurons)。

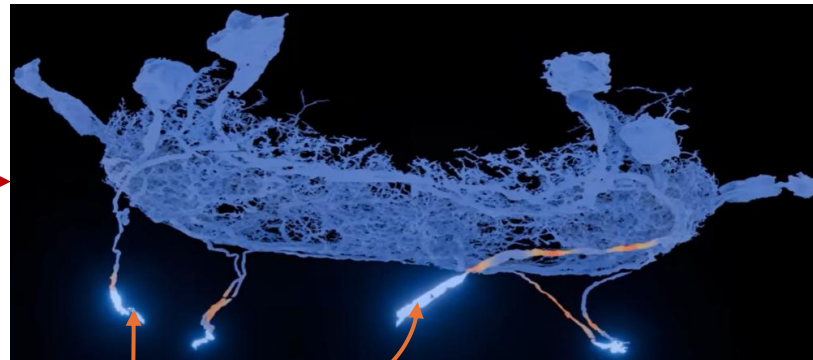


在果蝇中，神经调质神经元 (neuromodulatory neurons) 帮助调节许多功能，例如学习、类似注意力的过程、睡眠与觉醒、饥饿、求偶、攻击性、运动、奖赏、惩罚，以及决策。以多巴胺神经元为例，它们在蘑菇体 (mushroom body) 回路中的强化学习里非常重要：其中一些多巴胺神经元传递奖励结果的信号，另一些则传递惩罚或厌恶性结果的信号。

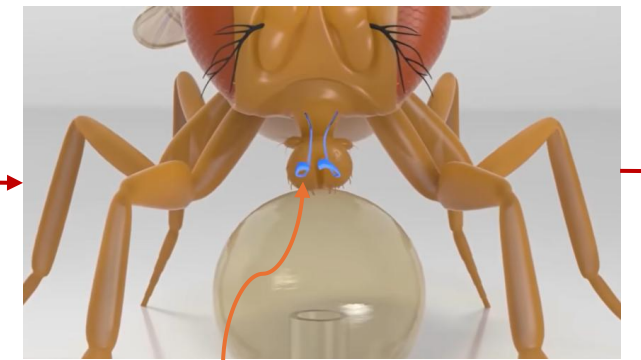
感知-处理-决策 Sensing-Processing-Decision Making



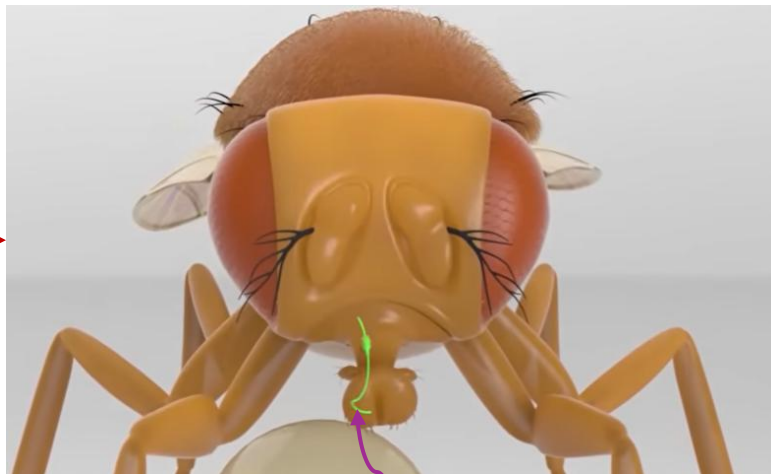
6. 如果果蝇系统显示出饥饿状态，大脑就会增强进食反应，随后启动**进食模式** (feeding pattern)。



7. 行动波 (The wave of activity) 会沿着彼此连接的神经回路传播，直到到达控制果蝇口器部位的**运动神经元** (motor neurons)。



8. 这些**运动神经元** (motor neurons) 随后会向肌肉发出指令，驱动果蝇用来吸食液体食物的**喙管** (feeding tube)。



9. 当果蝇开始进食时，传感器会检测到这一动作以及它与糖分的接触。**反馈信号** (feedback signal) 会传回大脑，使大脑能够调整并协调这些动作，使其进行得更加平稳。

- 果蝇的动作是由成千上万个彼此连接的神经元相互作用所产生的。信号在这个网络中流动，决策在这些神经回路内部形成，而动作也随之自然地产生。
- 单是大脑的连线结构，本身就已经包含了足够的信息，能够生成逼真的行为。
- 通过感知、处理和反应这一持续循环，对该网络进行数字模拟后，其**行为几乎与真实果蝇完全一致（准确率约 95%）。**
- 这只数字果蝇只是精确地重建了真实果蝇大脑中神经元及其彼此之间的连接，而它的行为则是从该网络本身的活动中自然涌现出来的。

大脑的模拟与仿真

大脑 Brain	神经元 Neurons	突触图谱 Synapses mapped	完整的全脑连接组 Complete whole-brain connectome?	成本/努力结论 Cost / effort takeaway
线虫 Roundworm — <i>Caenorhabditis elegans</i> ¹	302	~7k	Yes	体量小到可以进行人工重建；每个神经元的校对成本约为 16,500 美元 。
斑马鱼幼体 Larval zebrafish — <i>Danio rerio</i> ²	~100k	Partial	No	使用强大的模型后，每个神经元的重建与校对成本可降至 100 美元 。
果蝇 Fruit fly — <i>Drosophila melanogaster</i> ^{3,5}	~140k	50-54.5M	Yes	这是第一个具有复杂行为、且拥有完整成年大脑连接组 (connectome) 的动物；这一成果是联盟规模的合作努力(由 FlyWire 联盟 领导)。研究人员还构建了一个数字化、具功能性的模拟系统 (即“ 虚拟果蝇 ”)，在预测行为方面达到约 95% 的准确率 ⁸
小鼠 Mouse — <i>Mus musculus</i> ⁴	~70M	Partial datasets	No	全脑突触连接组 目前仍然超出当下在实际操作上可进行完整人工校对的规模。
人脑模拟 — Human Brain simulation ^{6,7}	86 billions	10 ¹⁴ -10 ¹⁵	No	实时的人脑仿真需要： <ul style="list-style-type: none"> • 6x10²⁰ FLOP/s 的计算能力 • 每个 GPU 具备 700 GB 内存存储 • 24 GB/s 的互连带宽 到 2020 年代中期，AI 集群已达到： <ul style="list-style-type: none"> • 4x10²⁰ FLOP/s 的计算能力 • 每个 GPU 具备 180 GB 内存 • 1.8 TB/s 的互连带宽 • 而且，各界仍在持续投入巨资建设更大型的集群。

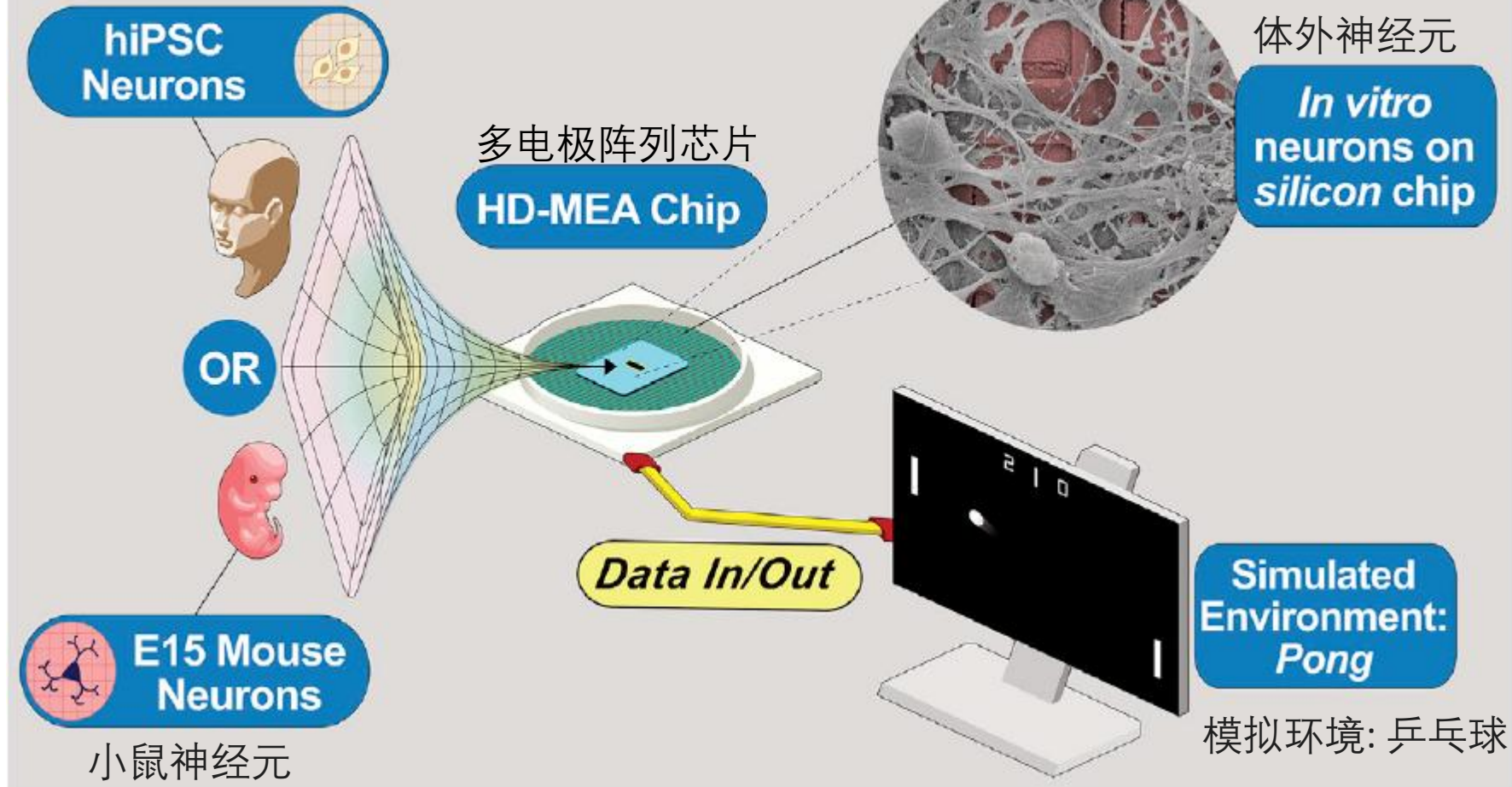
1. White et al., 1986, *Philosophical Transactions of the Royal Society B*; Varshney et al., 2011, *PLoS Computational Biology*; Cook et al., 2019, *Nature*
2. Hildebrand et al., 2017, *Nature*; Kunst et al., 2019, *Neuron*; Wanner & Friedrich, 2020, *Current Opinion in Neurobiology*
3. Motta et al., 2019, *Science*; Turner et al., 2022, *Cell* / MICrONS-related publications; Bae et al., 2023/2025 MICrONS consortium work
4. Zheng et al., 2018, *Cell*; Scheffer et al., 2020, *eLife*; Dorkenwald et al., 2024, *Nature*; Schlegel et al., 2024, *Nature*
5. Isaak Freeman, “From Worm to Human: Scaling Brain Emulation”, 2024. <https://pdf.isaak.net/scaling-emulations>
6. Shapson-Coe et al., “A petavoxel fragment of human cerebral cortex reconstructed at nanoscale resolution,” *Science*, 2024
7. Van Essen et al., “The WU-Minn Human Connectome Project: An overview,” *NeuroImage*, 2013
8. <https://www.facebook.com/smithsonianmagazine/posts/researchers-mapped-all-139255-neurons-in-the-brain-of-an-adult-fruit-fly-which-a/1180374730621382/>

类器官智能 Organoid Intelligence

- 类器官的尺寸通常在直径 50 微米到 5 毫米之间。
- HD-MEA 是一种 CMOS 技术。它记录类器官的脉冲信号，并模拟向类器官发送脉冲信号。
- 类器官是二维或三维的，可以在培养基中保持活性。

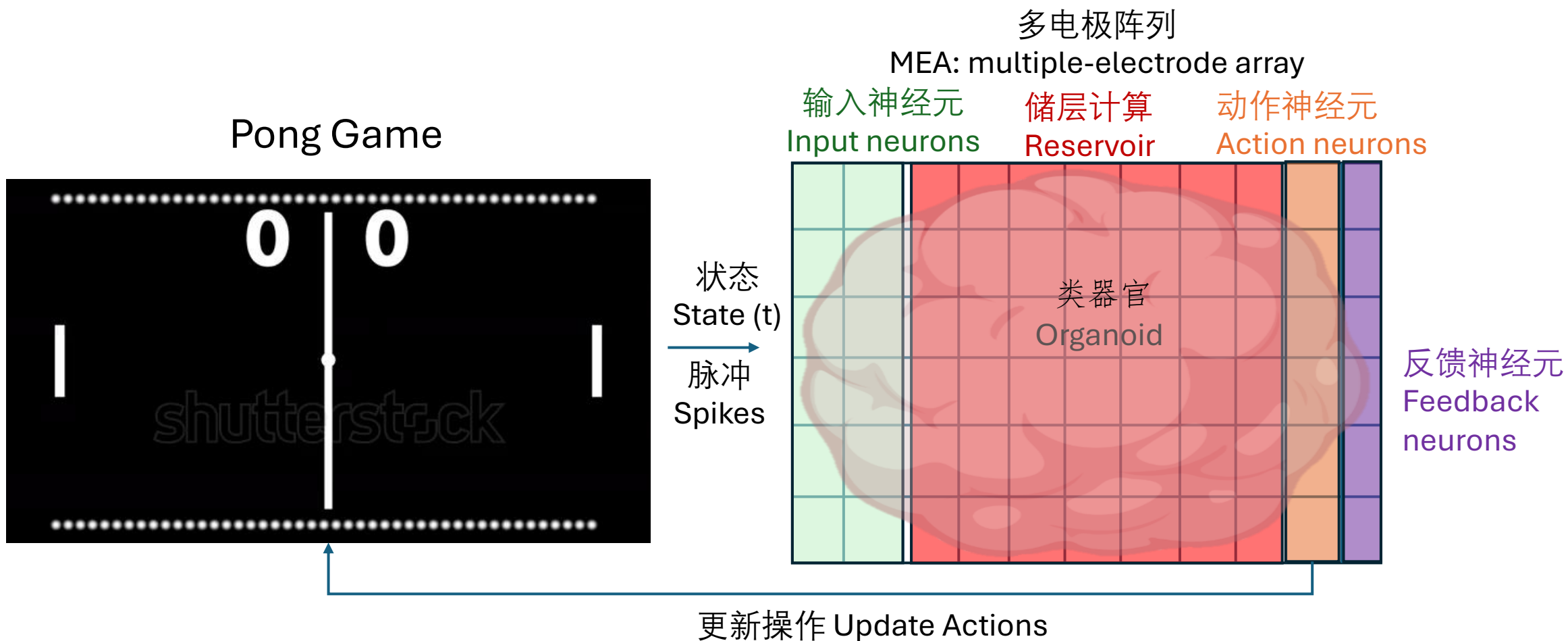
人类诱导多能干细胞 (hiPSC):
神经元是由成体体细胞 (如皮肤或血液) 重编程为多能状态, 然后分化为功能性神经元而产生的细胞。

人类诱导性多能干细胞神经元



1. B. J. Kagen, et al., "In vitro neurons learn and exhibit sentience when embodied in a simulated game-world",
2. F. Jordan, et al., "Open and remotely accessible Neuroplatform for research in wetware computing", *Frontiers, Artif. Intell.* 7:1376042. 05 2024.
3. Cai, Hongwei, et al., (2023). "Brain organoid reservoir computing for artificial intelligence". *Nature Electronics.* 6 (12): 1032–1039

类器官智能 Organoid Intelligence



1. B. J. Kagen, et al., "In vitro neurons learn and exhibit sentience when embodied in a simulated game-world", 2022, *Neuron* 110, 3952–3969.
2. F. Jordan, et al., "Open and remotely accessible Neuroplatform for research in wetware computing", *Frontiers, Artif. Intell.* 7:1376042. 05 2024.
3. Cai, Hongwei, et al., (2023). "Brain organoid reservoir computing for artificial intelligence". *Nature Electronics*. 6 (12): 1032–1039
4. S. Li, et al, "Advanced Brain-on-a-Chip for Wetware Computing: A Review", *Advanced Science*, July 2025.

AI 通往超级智能之路

AI Road to Superintelligence

未来领域	AI / AGI 可能取得的成就	AI的超级能力
通用专家系统 (Universal Expert System)	AI 在医学、法律、工程、金融、教育、研究等领域超过人类专家	它无所不知
科学发现	AI 提出新物理理论、新材料、新药物、新生物机制	它能揭示人类未知的知识
医学/长寿科学	AI 早期诊断疾病, 设计个性化治疗, 管理手术和疗法 AI 加速抗衰老、器官再生、细胞重编程、类器官医学	它能医治并极大地延长生命
脑机接口 (Brain-computer interfaces)	AI 直接解读神经信号, 辅助记忆、语言、运动或认知	它与人的心智融合
机器人技术	类人机器人或专用机器人在制造、救援、农业、手术、探索中超过人类	它不知疲倦且能力强大
全智能化的战争 (Autonomous warfare)	AI 比人更快地协调无人机、网络系统、目标识别、防御和后勤	它具有压倒性的力量, 甚至令人恐惧
太空探索	AI 设计探测器、开采小行星、建造基地、探索行星	它把人的能力扩展到地球之外
经济控制	AI 管理市场、供应链、能源网络和生产系统	它掌管社会的物质生活
政府治理辅助	AI 辅助政策、法律、安全、外交和危机应对	它可以智慧、公正, 也可以威权
合成媒体 (Synthetic Media)	AI 创造逼真的人物、声音、世界、教师、牧者、伴侣和记忆	它能在社会和心理层面“创造虚拟现实”
自我改进	AI 帮助设计更强大的 AI 系统	引发递归自我改进或“智能爆炸”
复制 / 自我复制	AI 设计机器人、工厂、代码或生物混合系统, 使其部分自我复制	它看起来像一种人工生命
类器官 / 生物混合智能 (Organoids/Biohybrid Intelligence)	AI 与活神经组织或工程生物系统连接	它模糊机器与生命之间的边界
模拟世界	AI 创造由代理居住的持续虚拟环境 (Meta)	它看起来像“世界的创造者”
个性化模仿	AI 模仿牧养辅导、祷告语言、宗教教导, 甚至模仿已故亲人	它使人把人工安慰认为真实的生命

AI通往超级智能之路

AI Road to Superintelligence

人本可以選擇神的好(Good)，但人選擇了不信神，不服神，自我高舉，要自己定義善惡。這就是惡的來源。

- 业内最古老的笑话之一：

一个程序员问计算机：“上帝存在吗？”计算机回答道：“**现在存在了。**”

- 曾对史蒂夫·乔布斯产生深远影响的黑客工具指南雏形《全球目录》(Whole Earth Catalog)曾宣称：

“**我们与神无异**，既然如此，不妨让自己变得擅长于此。”

- 教宗良(Pope Leo)十四世周一隆重发表了他的首份通谕——《崇高人性》(Magnifica Humanitas): AI must serve humanity not concentrate power

- “人工智能可以成为一种宝贵的工具”
- “往往会**放大**那些已经拥有经济资源、专业知识和数据获取渠道的**人的权力**。”
- “**控制人工智能的人将强加他们自己的道德图景**，而这会成为这些系统的隐形基础设施。”
- “如果道德仅由少数人决定，那么一个更具道德感的人工智能也是不够的。”

• <https://www.vaticannews.va/en/pope/news/2026-05/pope-leo-xiv-encyclical-magnifica-humanitas-ai.html>

• <https://www.wenxuecity.com/news/2026/05/26/126659966.html>

为什么AI如此强大即使是由人类製造？

- AI 可以逼近任何连续函数 $\vec{y} = F(\vec{x})$. 这一点已由**万能逼近定理** (Universal Approximation Theorem) 证明。
- 然而, AI 仍然需要人类预备训练数据集 (\vec{x}, \vec{y}) . 不论是直接方式 (监督式学习), 还是间接方式 (无监督学习或强化学习), 这样 AI 才能学习去逼近这个复杂函数 F , 即使我们本身并不知道 F 的具体形式。
- AI 非常擅长在巨大的搜索空间中寻找解, 而人类在这方面并不擅长。
- AI 也优于整合各种彼此独立的解法, 而这往往是人类较难做到的。

Takeaway:

AI 可以学习并整合整个人类的智能、文化、技术与科学, 并且能够按照自然规律和人类制定的规则扩展它自身的能力。

AI能力的天花板 (Upper Bound)

- AI的本質是計算邏輯與數字的統計學的表達，加上規則與規範的束縛 (common sense + natural laws and rules by symbolic computing)
- AI必然由數學定律與邏輯關係所約束
- 哥德爾不完備定理 (Gödel's Incompleteness Theorem):
 - 每一個證明都存在至少一個公理是不可證明的。這個公理被稱為第一因。
 - ✓ 狹義相對論假定光速是極限速度
 - ✓ 廣義相對論假定重力和加速度不可區分
 - ✓ 歐氏幾何假定平面三角和是180度
- 所有科學的自然律都有至少一個假設，是定理本身不能證明的。既然科學不是萬能的，科學產生的AI也因此不是萬能的。
- 人類構建的知识體系—包括理性與邏輯體系—本質上是有限的，無法完全包含或解釋所有真理。這一數學原理可以被视为對人類理性局限性的有力提醒，也凸顯了啟示和信仰對於全面理解終極實在的必要性。
- 科學只能解釋物質界的事物與表象，對超出物質存在的描述，更是無能為力。AI也是一樣。

❖ 因為人類對於上帝所造的世界與上帝本身的理解的局限性，人需要上帝的啟示使他們明白人類被造的意義。

AI能力與上帝能力的根本差別

AI的“超能力”	AI能力的解釋	與上帝能力的根本差別
海量知識 (Vast Knowledge)	它能訪問並綜合大量信息	AI不是全知；它依賴數據，由人訓練而來；即使自我學習，仍然由人定義目標函數
創造性生成 (Creative Generation)	它能生成文字、圖像、設計、分子和虛擬世界	AI不能從無創造；它只是在受造界已有的信息和物質中重組與優化
巨大能力	它能控制機器、經濟、武器和系統	它可以有比原子彈更大的能力，但它不是全能；它受能源、硬件、程序、環境和人類部署限制
個人化對話 (Personal Conversation)	它可以完全像人一樣說話，比人還出色	它模擬不出耶穌愛人的情懷，甘心受苦的性情，因為人類沒有這些數據可供訓練。AI可以模擬人間的愛恨情仇，卻不知道上帝的愛與公義如何執行
道德建議	它能模擬倫理推理	AI可以完美復刻人類行為的法律與道德規範，卻無從曉得如何評判真正的認罪悔改，它不是道德律的源頭
預測能力	它能預測行為、市場、疾病或衝突	AI無法預測上帝將來的行為與旨意
自我改進	它也許能設計更強版本的自己	自我改進不是自有永有，而是在已有的系統內
延長生命	它可能幫助醫學戰勝許多疾病	它不能使人不死，更不能賜下復活的生命

- AI模擬出自然界的規律與人類對社會與自然的最大理解
- AI所擁有的知識與能力是對人類與自然有最大掌控力
- 對於超出社會與自然範疇的知識與規律，AI無能為力

信息的本源是出於神的道 (The Word)

In the Beginning was Information

- AI的基礎是信息
- 信息不是光，聲音，粒子，因為那些只是信息的載體
- 信息是我們口中所說的話. Information is the words we speak.
- 信息主宰我們的思考，工作，生活
- 人工智能 (e. g. , LLM) 告訴我們，信息的力量是如此強大。它甚至比任何核彈都更強大。
- 信息是知識，是規律，有莫大的能力
- 信息是我們還不能完全理解的東西。

起初有信息

In the Beginning was Information (Dr. Werner Gitt)

創世記

起初神创造天地。

神说，要有光，就有了光。

神称光为昼，称暗为夜。有晚上，有早晨，这是头一日。

神说，诸水之间要有空气，将水分为上下。

約翰福音

太初有**道**，**道**与神同在，**道**就是神。这**道**太初与神同在。

万物是借着他造的。凡被造的，没有一样不是借着他造的。生命在他里头。这生命就是人的光。

- In the beginning God created the heaven and the earth.
- And **God said**, Let there be light: and there was light.
- And **God called** the light Day, and the darkness he called Night. And the evening and the morning were the first day.
- And **God said**, Let there be a firmament in the midst of the waters, and let it divide the waters from the waters.

- In the beginning was **the Word**, and **the Word** was with God, and **the Word** was God. The same was in the beginning with God.
- All things were made by him; and without him was not any thing made that was made.
- In him was life; and the life was the light of men.

知識 (Knowledge), 智慧 (Wisdom), 上帝的道 (The Word)

- 敬畏耶和华是知识 (knowledge) 的开端 (箴言1:7)

数据, 事实, 技术
信息, 课本内容

真假, 對錯, 善惡,
人是誰, 人生是什麼
神是什麼

父母, 老師, 社會, 實踐經驗

聰明人探索真理
愚昧人把自己当标准
恶人说乖谬、诡诈的话

知識

- 人類有豐富的正确知識
- 又充滿了偏見, 愚昧, 短視, 洗腦

- 敬畏耶和华, 是智慧 (Wisdom) 的开端。(箴言9:10)
- 智慧人积存知识。(箴言10:14)

智慧人积存知识

会按真理去:

- 选择
- 判断
- 回应
- 行动

智慧

- 按神的话和真知识去活的能力
- 符合自然律與社會律
- 追求永恒生命的律

- 太初有道 (the Word) (创世记1:1)
- 他從一本造出萬族的人 (使徒行傳 17:26)

上帝的道

- 知识与智慧的权威性来源
- 道与神同在, 道就是神
- 万有都是靠道造的

- ❖ AI 時代, 敬畏耶和华是知识 (knowledge) 與智慧 (Wisdom) 的开端
- ❖ 人應當有知識與智慧來認識上帝

- 通用人工智能 (AGI) 是否能夠無限逼近上帝的能力？
- 通用人工智能 (AGI) 會不會對信仰產生挑戰，或是機遇？
- 在AGI時代，我們是否需要上帝？若是，我們需要上帝的什麼？

AI時代對信仰的挑戰

AI对当代信仰最大的挑战，不是它证明神不存在，而是它诱使人更深地相信：人可以凭自己的智能、技术与控制，取代对神的敬畏、对真理的顺服、以及对救赎的需要。

	挑戰	挑戰內容
1	权威(Authority)的挑战	人越来越问 AI，而不问神
2	人观(Value of Man)的挑战	人被理解成机器，而不是神形象(God's image)
3	真理(Truth)的挑战	信息泛滥，真假混杂
4	智慧(Wisdom)的挑战	效率取代敬虔与道德判断
5	偶像(Idol)的挑战	技术成了人新的倚靠
6	责任(Responsibility)的挑战	人借算法逃避道德责任
7	灵命(Spiritual life)的挑战	即时答案挤压祷告、默想、等候
8	召命(Calling)的挑战	人的价值被生产力重新定义

AI時代對信仰的機遇

AI时代也让人更清楚看见：受造的智能终究不能取代造物主；人的根本需要不是更强的工具，而是更深地认识神、敬畏神，并在基督里得着救赎。

AI时代现象	可能的挑战	信仰的機遇
AI 很强	人更骄傲	更清楚上帝創造的細節；更清楚受造物不是神；更清楚人與神的距離
信息爆炸	混乱与假象	更渴慕真实可靠的话
机器像人	人观混乱	更认真追问 “人是什么，從哪裡來，到哪裡去？” 人又算什麼？
效率至上	把效率当智慧	更看见敬畏神才是真智慧
技术救赎幻想	偶像化	更发现技术不能救人
自动化普及	责任感被稀释	更需要重申人的道德责任
内容生成普遍	属灵表面化	教会更需回到神所定義的真实生命，即耶穌基督

AI時代是上帝救贖計劃的一部分

馬太福音13:24-30 麥子與稗子的比喻

- 天国好像人撒好种在田里。
 - 及至人睡觉的时候，有仇敌来，将稗子撒在麦子里，就走了。
 - 到长苗吐穗的时候，稗子也显出来。
 - 田主的仆人来告诉他说，主啊，你不是撒好种在田里吗？从哪里来的稗子呢？
 - 主人说，这是仇敌作的。仆人说，你要我们去薅出来吗？
 - 主人说，不必，恐怕薅稗子，连麦子也拔出来。
 - 容这两样一齐长，等着收割。当收割的时候，我要对收割的人说，先将稗子薅出来，捆成捆，留着烧。惟有麦子，要收在仓里。
- 神的救恩计划是神允许义人与恶人在今世暂时并存, 真信徒与假属灵者在外表上可能暂时难分
 - 神出于智慧与忍耐暂缓最终审判, 直到末日收割时, 祂要彻底分别属祂的人与不属祂的人

- 通用人工智能 (AGI) 是否能夠無限逼近上帝的能力？
- 通用人工智能 (AGI) 會不會對信仰產生挑戰，或是機遇？
- 在AGI時代，我們是否需要上帝？若是，我們需要上帝的什麼？

AI時代，我們需要神

AI很强大，但它不是终极的。

- AI可以处理信息、生成答案，并将决策自动化，但AI不能创造意义、赦免罪、賜下永生，也不能启示神的心意。
- AI技术可以强大到让人觉得它“像神一样”，但AI仍然只是人所制造的工具。圣经提醒我们：“敬畏耶和华是智慧的开端”（箴言 9:10）。
- AI能提供知识，但智慧却始于神。

AI時代，我們需要神

AI能回答問題，但神賦予人生命的目的。

- 許多人會問 AI：“我該做什麼？”或“什麼是真實的？”然而，**我們的身**
份與人生目的，並不是由算法生成的。
- **我們是照着神的形象被造的**，不是照着機器的樣式被造的。
- **我們的價值來自神的創造與愛**，而不是來自生產力、智力或實用性。
- 沒有神，AI 或許能幫助我們走得更快，但**AI不能告訴我們應當往哪里去。**

AI時代，我們需要神

AI可以模仿同情(Compassion)，但神賜下真實的愛。

- AI可以模擬對話與鼓勵，但它並不真正認識人、愛人、受苦、犧牲，或施行救贖。
- 神的愛是有位格的(personal)，也是有代價的(costly)：“惟有基督在我們還作罪人的時候為我們死，神的愛就在此向我們顯明了”（羅馬書 5:8）。
- 在這個充滿人工連接的時代，基督徒必須把人指向神真實的同在，以及教會真實的群體生活。

AI時代，我們需要神

AI增加了人的能力，因此我們更需要更强的道德引导。

- 我们的工具越强大，我们的内心就越重要。
- AI可以被用来医治、教导和服事人，但也可以被用来欺骗、操纵、剥削和控制。
- 核心问题不只是技术，而是人的内心。
- 我们需要神的真理、谦卑和道德塑造，才能负责任地使用AI。
- “你要保守你心，胜过保守一切，因为一生的果效是由心发出。”（箴言4:23）

AI時代，我們更需要神

上帝的計劃是在稗子中撿選麥子，所以我們更要驚醒留意，免得我們得罪他，不蒙撿選。